



# Numécôle 28

n°2

Le magazine numérique des ERUN d'Eure-et-Loir  
Année scolaire 2018/2019



## SOMMAIRE :

- Découvrez le nouveau **Canopé** !
- Application « **Franceinfo Junior** »
- **TNI facile**
- Traitement de texte **Syllabes et compagnie**
- La programmation avec **Tuxbot**
- Installez **Primtux** sur vos vieux ordinateurs !

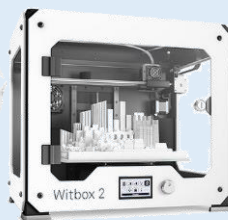


Recevez les informations concernant le numérique à l'école primaire en vous abonnant à la lettre **Édu\_Num** premier degré. Découvrez la lettre de **février 2019**.



**Canopé** a quitté sa traditionnelle rue du 14 juillet pour s'installer au 50C rue des Comtesses à Chartres.

Les nouveaux locaux sont accessibles au public, les médiateurs de ressources et services vous accueillent pour les ateliers, les prêts et autres démonstrations. Découvrez le nouvel écran numérique interactif (ENI), Mathador, Planète Code, Alpha le robot pédagogique, les impressions 3D...



L'application "L'atelier franceinfo junior" permet aux enseignants et à leurs élèves, de comprendre la fabrication de l'info, grâce à l'expertise de l'antenne « franceinfo ». Elle permet aussi d'élaborer en classe des journaux radiophoniques de 7 minutes. Cette appli est composée de 4 volets... [\(plus d'infos\)](#)

**franceinfo: atelier franceinfo junior**

- Qui sommes nous ?
- Mode d'emploi
- Comprendre
- À vous de jouer

Pour aller plus loin...

Vous cherchez des ressources pour votre tableau numérique ?

**TNI facile** vous propose une barre d'outils (quadrillages, fonds d'écran...), une sélection d'activités (français, maths...) et des modules (quizz, création d'étiquettes...).

Le tout gratuit et sans publicité à condition d'avoir une connexion internet.

**TNI Facile** 3 entrées vers des ressources incontournables pour exploiter son tableau numérique via un portail 100% gratuit et sans publicité...

- Une barre d'outils
  - Des fonds d'écrans de couleur, de paysage, de cahier d'écolier, de quadrillage, etc...
  - Des widgets personnalisables, déplaçables et redimensionnables
  - Un rideau disponible sur tout le site
- Une sélection d'activités
  - Activités de français
  - Activités de maths
  - Activités diverses
  - Supports et outils
  - Focus PragmatICE
- Des modules complémentaires
  - TNI Etiquettes
  - TNI Nombres
  - TNI Quiz
  - TNI Rituels

Calcul Espace et géométrie Grandeurs et...

Tous domaines

Calcul 1

- Addi-Grilles 2.0
- Additions
- Calcul Mental
- La division
- La multiplication
- La soustraction
- Le compte est bon
- Les doubles
- Mathadorix
- Tables - Tableau à double entrée



**Syllabes et compagnie** est un traitement de texte destiné à des enfants de cycle 2 qui commencent l'apprentissage de la lecture, aux enseignants du primaire, aux ergothérapeutes qui s'occupent d'enfants en difficulté, aux AVS qui les accompagnent... Petit tour d'horizon de ses principales fonctionnalités.

**Espacesments**

Espacement lignes

Espacement Mots

Vous pouvez personnaliser l'espacement entre les mots et les lignes pour une meilleure lisibilité

Colorier en 3 couleurs

Colorier en 2 couleurs

Chaque ligne est coloriée d'une couleur différente, toutes les deux ou trois lignes

**Colorier\_sons**

Sons : série1

Sons : série2

Lettres

Vous pouvez mettre en évidence les sons ou lettres que vous souhaitez parmi deux listes proposées

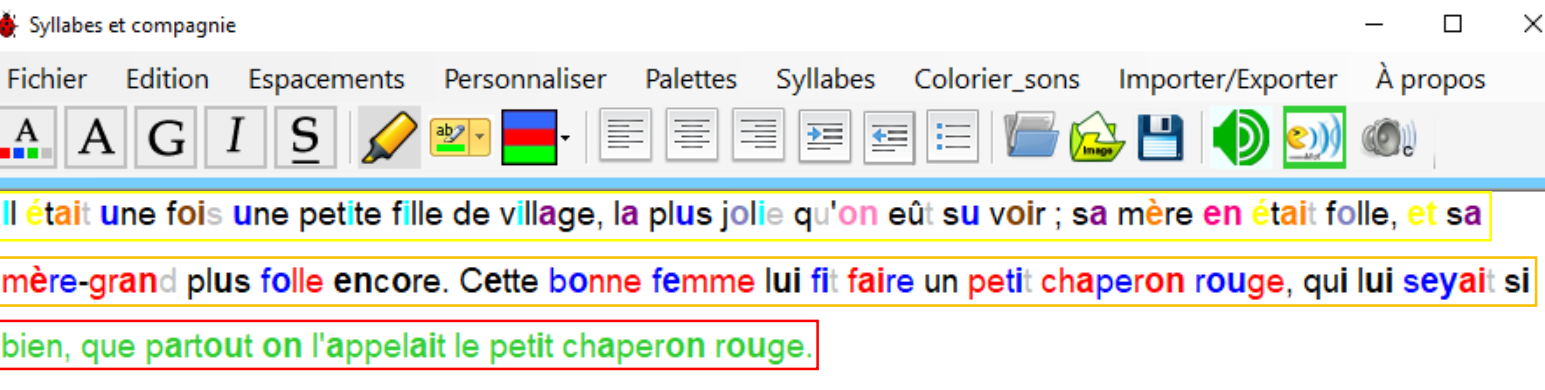
**Syllabes**

Les syllabes alternées sont mises en évidence en 2 couleurs, moins les mots outils définis par l'enseignant

Une synthèse vocale lit le texte. Un curseur permet de suivre la lecture

Chaque mot saisi au clavier est lu par une synthèse vocale

Chaque lettre saisi au clavier est lue par une synthèse vocale



**TuxBot** est une application réalisée par l'Académie de Nantes permettant de programmer les déplacements d'un automate virtuel (un manchot). Cette application a pour objectif d'initier les élèves aux concepts fondamentaux de la programmation de manière ludique. Le but du jeu consiste à programmer le parcours d'un manchot afin qu'il ramasse tous les poissons présents sur la grille de jeu. Tuxbot constitue un outil fort intéressant pour permettre aux élèves d'apprendre les rudiments des déplacements des robots. Cette application s'installe sur PC et sur tablette.



Vous avez de vieux ordinateurs à l'école dont vous ne savez plus quoi faire. Les ERUN vous proposent de leur donner une seconde vie en installant l'environnement **Primtux** (Linux). L'interface propose 3 entrées : le bureau mini, super et maxi. Chaque bureau propose des outils et des activités adaptées à chaque cycle de l'école primaire. Contactez votre ERUN pour plus d'informations.



Une demande, une information ? Contactez votre Enseignant Référent pour les Usages du Numérique de circonscription :

Ludovic PECULIER (IEN Châteaudun chargé de la mission TICE) : [ce.ien28chtd@ac-orleans-tours.fr](mailto:ce.ien28chtd@ac-orleans-tours.fr)

Patrick MARCHAND (ERUN Chartres I et référent M@gistère) : [patrick.marchand@ac-orleans-tours.fr](mailto:patrick.marchand@ac-orleans-tours.fr)

Thierry RIEB (ERUN Chartres II et Chartres III) : [thierry.rieb@ac-orleans-tours.fr](mailto:thierry.rieb@ac-orleans-tours.fr)

David COURTIN (ERUN Chartres IV et ASH) : [david.courtin@ac-orleans-tours.fr](mailto:david.courtin@ac-orleans-tours.fr)

Christèle JEAN (ERUN Dreux I et Dreux II) : [christele.jean@ac-orleans-tours.fr](mailto:christele.jean@ac-orleans-tours.fr)

Jean-Philippe GIRAUD (ERUN Nogent-le-Rotrou et Châteaudun) : [jean-philippe.giraud@ac-orleans-tours.fr](mailto:jean-philippe.giraud@ac-orleans-tours.fr)