

Pour commencer un programme

	Commence au drapeau vert	Commence le programme quand tu touches le drapeau vert.
	Tape pour démarrer	Commence le programme quand tu touches le personnage.
	Démarre quand ils se touchent	Commence le programme quand le personnage touche l'autre personnage.
	Démarre quand tu reçois un message	Commence quand tu reçois un message d'une couleur particulière.
	Envoie un message d'une couleur particulière	Envoie un message d'une couleur particulière.

Les déplacements

	Bouge vers la droite	Fait bouger le personnage à droite, du nombre de case indiqué.
	Bouge vers la gauche	Fait bouger le personnage à gauche, du nombre de case indiqué.
	Descends	Fait bouger le personnage vers le haut, du nombre de case indiqué.
	Monte	Fait bouger le personnage vers le bas, du nombre de case indiqué.
	Tourne à droite	Fait tourner le personnage à droite, du nombre de fois indiqué (12=tour complet).
	Tourne à gauche	Fait tourner le personnage à gauche, du nombre de fois indiqué (12=tour complet).
	Saute	Fait sauter le personnage sur place, de la hauteur indiquée.
	Retourne où tu étais au début.	Renvoie le personnage à sa position de départ.

Les attitudes

	Deviens plus grand	Fait grandir un personnage du nombre indiqué.
	Deviens plus petit	Fait diminuer un personnage du nombre indiqué.
	Reprends la taille de départ	Redonne au personnage sa taille de départ.
	Apparaît	Fait apparaître un personnage.
	Disparaît	Fait disparaître un personnage.
	Parle	Fait parler le personnage dans une bulle

Les sons		
	Joue un son qui fait « plop »	Fait jouer un petit son « plop »
	Joue un son enregistré	Permet d'enregistrer un son, une phrase...

Les contrôles avancés		
	Accélère	Accélère la vitesse des actions du personnage
	Arrête	Arrête les actions du personnage.
	Fais une pause	Arrête l'action du personnage pendant le temps indiqué.
	Répète	Fait rejouer l'action du nombre de fois indiqué.

Pour finir		
	Fin	Termine toutes les actions.
	Termine et va à la page...	Arrête les actions et lance la page indiquée.
	Recommence à l'infini	Recommence les actions à l'infini.