

**Pour commencer un programme**



	<b>Commence au drapeau vert</b>	Commence le programme quand tu touches le drapeau vert.
	<b>Tape pour démarrer</b>	Commence le programme quand tu touches le personnage.
	<b>Démarre quand ils se touchent</b>	Commence le programme quand le personnage touche l'autre personnage.
	<b>Démarre quand tu reçois un message</b>	Commence quand tu reçois un message d'une couleur particulière.
	<b>Envoie un message d'une couleur particulière</b>	Envoie un message d'une couleur particulière.





**Les déplacements**




	<b>Bouge vers la droite</b>	Fait bouger le personnage à droite, du nombre de case indiqué.
	<b>Bouge vers la gauche</b>	Fait bouger le personnage à gauche, du nombre de case indiqué.
	<b>Descends</b>	Fait bouger le personnage vers le haut, du nombre de case indiqué.
	<b>Monte</b>	Fait bouger le personnage vers le bas, du nombre de case indiqué.
	<b>Tourne à droite</b>	Fait tourner le personnage à droite, du nombre de fois indiqué (12=tour complet).
	<b>Tourne à gauche</b>	Fait tourner le personnage à gauche, du nombre de fois indiqué (12=tour complet).
	<b>Saute</b>	Fait sauter le personnage sur place, de la hauteur indiquée.
	<b>Retourne où tu étais au début.</b>	Renvoie le personnage à sa position de départ.

**Les attitudes**

	<b>Deviens plus grand</b>	Fait grandir un personnage du nombre indiqué.
	<b>Deviens plus petit</b>	Fait diminuer un personnage du nombre indiqué.
	<b>Reprends la taille de départ</b>	Redonne au personnage sa taille de départ.
	<b>Apparaît</b>	Fait apparaître un personnage.
	<b>Disparaît</b>	Fait disparaître un personnage.
	<b>Parle</b>	Fait parler le personnage dans une bulle

Les sons		
	<b>Joue un son qui fait « plop »</b>	Fait jouer un petit son « plop »
	<b>Joue un son enregistré</b>	Permet d'enregistrer un son, une phrase...

Les contrôles avancés		
	<b>Accélère</b>	Accélère la vitesse des actions du personnage
	<b>Arrête</b>	Arrête les actions du personnage.
	<b>Fais une pause</b>	Arrête l'action du personnage pendant le temps indiqué.
	<b>Répète</b>	Fait rejouer l'action du nombre de fois indiqué.

Pour finir		
	<b>Fin</b>	Termine toutes les actions.
	<b>Termine et va à la page...</b>	Arrête les actions et lance la page indiquée.
	<b>Recommence à l'infini</b>	Recommence les actions à l'infini.