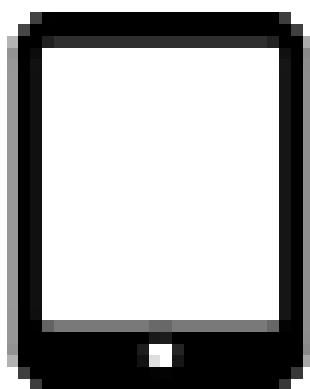


<http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/spip.php?article116>



Des applications pour s'entraîner : codage et programmation

- Les tablettes -



Date de mise en ligne : mardi 30 avril 2019

Copyright © Site des E-RUN d'Eure-et-Loir - Tous droits réservés

Des applications pour s'entraîner : codage et programmation

	Applications	Description	Prix
[http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/local/cache-vignettes/L32xH32/68816png-a21a215-edeca.png]			
[http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/local/cache-vignettes/L100xH98/scratch_juni0954-ddb72.png]	Scratch Junior	ScratchJr est un langage d'introduction à la programmation qui permet aux enfants (à partir de 5 ans) de créer leurs propres histoires interactives et leurs propres jeux.	Gratuit
[http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/local/cache-vignettes/L100xH50/Tuxbotpng-c0c032-54fde.png]	Tuxbot	<p>TuxBot - Une application pour découvrir la programmation.</p> <p><u>Adresse pour télécharger l'application :</u></p> <p>http://recitmst.qc.ca/TuxBot-Une-application-pour-decouvrir-la-programmation</p>	Gratuit
[http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/local/cache-vignettes/L100xH91/Lightpng-265265a-58d71.png]	LightBot LightBot junior	Lightbot est un jeu de logique : un casse-tête dont le fonctionnement est basé sur des concepts de programmation.	2,99 Euros/ 3,16 Euros
[http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/local/cache-vignettes/L100xH100/Runpng-535685356-35421.png]	Run Marco		Gratuit
[http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/local/cache-vignettes/L100xH102/kartspng-6dd6ddb-9a89a.png]	Code Karts - Les bases du code	A vos karts, prêt, codez ! Cette application permet de découvrir les premières bases du code dès 4 ans. Programmer un bolide sur plus de 70 circuits en utilisant des symboles.	1,99 Euros
[http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/local/cache-vignettes/L100xH97/gamepng-96629662-ed73d.png]	Coding Games For Kids	Jeu de codage pour enseigner aux enfants les bases de la programmation.	Gratuit
[http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/local/cache-vignettes/L100xH101/villepng-9179173-4993d.png]	Ville de l'algorithme	Cette application permet d'acquérir les bases du codage et propose des activités progressives allant des déplacements simples à l'utilisation des boucles.	Gratuit