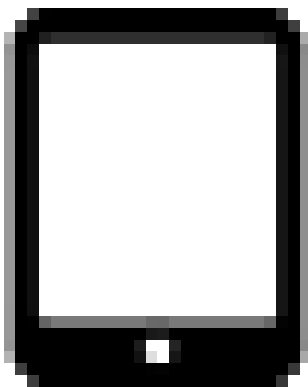


<http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/spip.php?article118>



# Des applications pour s'entraîner : les mathématiques

- Les tablettes -



Publication date: mardi 30 avril 2019

---

Copyright © Site des E-RUN d'Eure-et-Loir - Tous droits réservés

---

## Des applications pour s'entraîner : les mathématiques

[http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/local/cache-vignettes/L32xH32/68816png-6376371-065c6.png]	<b>Applications</b>	<b>Description</b>	<b>Prix</b>
[http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/local/cache-vignettes/L100xH98/cappng-7ce947ce9-7f12d.png]	<b>Cap maths CP, CE1, CE2</b>	360 questions pour apprendre les bons réflexes en calcul mental au CP, CE1, CE2. Fidèle à la méthode Cap maths, cette appli est un jeu qui permet de développer des stratégies en calcul rapide (mémorisation, automatismes) et en calcul réfléchi.	3,98 Euros
[http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/local/cache-vignettes/L100xH96/cap_2png-50e50e2-537c8.png]	<b>Cap maths CM1, CM2</b>	180 questions pour apprendre les bons réflexes en calcul mental au CM1 et CM2. Fidèle à la méthode Cap maths, cette appli est un jeu qui permet de développer des stratégies en calcul rapide (mémorisation, automatismes) et en calcul réfléchi	3,98 Euros
[http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/local/cache-vignettes/L100xH101/calculaticepa667-639c0.png]	<b>Calculatice</b>	Calculatice est une application ludique contenant des jeux mathématiques conçus pour des élèves de 6 à 12 ans. Les enfants progressent en mathématiques avec plaisir et s'entraînent au calcul mental.	Gratuit
[http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/local/cache-vignettes/L100xH98/mathadorpng-2bcd-7ba3b.png]	<b>Mathador Chrono calcul mental</b>	Chrono est LE jeu pour tous ceux qui aiment le calcul mental et qui en redemandent !	1,09 Euros
[http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/local/cache-vignettes/L100xH98/mathadorpng-2bcd-7ba3b.png]	<b>Mathador Solo jeu mathématique</b>	Grâce à une progression adaptée au rythme du joueur, Solo est idéal pour se perfectionner en calcul mental.	2,29 Euros
[http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/local/cache-vignettes/L100xH97/defipng-672c672c-05d11.png]	<b>Défi Tables</b>	Editée par l'Académie de Dijon. Calculer - Pratiquer le calcul mental et le calcul automatisé (tables de multiplications de 2 à 13).	Gratuit
[http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/local/cache-vignettes/L100xH100/defi_2png-57571d-6a86e.png]	<b>Défi Relatifs</b>	Editée par l'Académie de Dijon. Calculer - Pratiquer le calcul mental et le calcul automatisé (exerciceur portant sur les opérations avec les nombres relatifs).	Gratuit
[http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/local/cache-vignettes/L100xH100/120png-9912c9912-84852.png]	<b>120 s</b>	Editée par l'Académie de Dijon. Calculer - Pratiquer le calcul mental et le calcul automatisé (exerciceur portant sur les 4 opérations. Le but du jeu est de répondre correctement à un maximum de calculs en 2 minutes. A chaque fois que le score passe à la dizaine supérieure, le niveau augmente et les calculs sont un peu plus compliqués (apparition de la division, nombres plus grands, etc.).	Gratuit
[http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/local/cache-vignettes/L100xH99/domino_2png-45a4-76bb2.png]	<b>Domino F</b>	Editée par l'Académie de Dijon. Calculer - Pratiquer le calcul mental et le calcul automatisé (associer des dominos, en combinant un calcul d'un domino avec une fraction d'un autre domino, de façon à obtenir un parcours fermé).	Gratuit
[http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/local/cache-vignettes/L100xH107/duelpng-32e632e6-c99ae.png]	<b>Maths duel</b>	Jeux deux joueurs : jeu de math est un de ces jeux amusants et jeux éducatifs pour deux joueurs.	Gratuit
[http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/local/cache-vignettes/L100xH100/challengepngfee1-30998.png]	<b>Montessori Maths Challenge</b>	Application pour apprendre à mieux calculer et plus rapidement.	1,69 Euros
[http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/local/cache-vignettes/L100xH101/additionpng-7b98-d35bf.png]	<b>Montessori Maths : + &amp; -</b>	Montessori Maths, Addition et Soustraction de Grands Nombres : Une approche graduelle et approfondie de l'addition et de la soustraction, dès 6 ans, avec Montessori !	4,59 Euros
[http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/local/cache-vignettes/L100xH100/multipng-3703701-17931.png]	<b>Montessori Math Multiplication</b>	Cette application aborde de façon concrète et claire le concept de multiplication, avec et sans retenue, et guide l'enfant jusqu'à poser des multiplication de grands nombres en colonne.	3,99 Euros

## Des applications pour s'entraîner : les mathématiques

<p>[<a href="http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/local/cache-vignettes/L100xH89/luditabpng-88b77-c21a0.png">http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/local/cache-vignettes/L100xH89/luditabpng-88b77-c21a0.png</a>]</p>	<p><b>LudiTab Nathan</b> <b>Maternelle</b></p>	<p>LudiTab Numération, LudiTab Repérage dans l'espace, LudiTab Formes géométriques, LudiTab Tailles</p>	<p>Gratuit</p>
<p>[<a href="http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/local/cache-vignettes/L100xH95/mandalorpng-0718-b486a.png">http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/local/cache-vignettes/L100xH95/mandalorpng-0718-b486a.png</a>]</p>	<p><b>Mandalar</b></p>	<p>Créer rapidement des pavages géométriques, des mandalas.</p>	<p>0,79Euros</p>
<p>[<a href="http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/local/cache-vignettes/L100xH100/geogebra.png-1611-6a165.png">http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/local/cache-vignettes/L100xH100/geogebra.png-1611-6a165.png</a>]</p>	<p><b>GeoGebra Géométrie</b></p>	<p>GeoGebra Géométrie permet de créer facilement des constructions géométriques avec des points, des lignes, des cercles, des polygones, des angles et de manipuler de la géométrie dynamique en déplaçant des points.</p>	<p>Gratuit</p>
<p>[<a href="http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/IMG/UserFiles/Images/Tablottes/Screenshot_2020-01-10_Relational_Rods+_by_mathies_-_Applications_sur_Google_Play.png">http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/IMG/UserFiles/Images/Tablottes/Screenshot_2020-01-10_Relational_Rods+_by_mathies_-_Applications_sur_Google_Play.png</a>]</p>	<p><b>Réglettes+</b></p>	<p>Représenter, comparer, ordonner et effectuer des opérations avec des nombres naturels, des nombres décimaux et des fractions en manipulant des réglettes.</p>	<p>Gratuit</p>
<p>[<a href="http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/local/cache-vignettes/L100xH100/attrape-nomb6990-6a518.png">http://atice28.tice.ac-orleans-tours.fr/eva/sites/atice28/local/cache-vignettes/L100xH100/attrape-nomb6990-6a518.png</a>]</p>	<p><b>L'attrape-nombres</b></p>	<p>Number Catcher, un jeu rapide et amusant qui vous fait jongler avec les nombres, et enseigne les concepts fondamentaux de l'arithmétique :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Calculs élémentaires : additions et soustractions</li> <li>- Présentation des nombres : ensembles concrets, chiffres ou mots</li> <li>- Principe de la base 10 et des nombres à plusieurs chiffres</li> </ul>	<p>Gratuit</p>